

Base de referência aos Comandos StratoScript			
Comando	Argumentos		Notas
	Nomes	Valores	
audio	action	drop	"drop" corta a execução.
		pause	
		play	
		sync	
	filename	ARQUIVO_DE_ÁUDIO	Usando com "play". Padrão é "off".
	loop	on	Usando com "play". Padrão é "off".
		off	
	output_rate	TAXA_DE_AMOSTRAGEM	Por exemplo, 44100 é a qualidade de áudio de um CD.
volume	descrement	NÍVEL_DE_VOLUME deve estar entre 0 e 1, inclusive.	
	incremente		
	NÍVEL_DE_VOLUME		
body	action	clear	Adicionar novo objeto ao Sistema Solar.
		drop	
		load	
clear	state	natural	Remover seleções, atmosfera, legendas, linhas e arte. Ativa a visualização de estrelas, nebulosas e plantas. Se "natural", não remove atmosfera e superfície.
configuration	action	load	
		reload	
	local	[-]AAAA-MM-DD]THH:MM:SS	Hora usando fuso local. 'T' é literal.

date	utc	[-]AAAA-MM-DD]THH:MM:SS	Hora usando GMT. 'T' é literal.
	relative	DIAS	Altera data e hora acrescentando dias (pode ser racional)
	sideral	DIAS_SIDERAIS	Altera data e hora acrescentando dias siderais (pode ser racional).
date	load	current	Seleciona a data corrente.
deselect	constellation	CONSTELAÇÃO	Sem argumentos, remove qualquer seleção corrente. Com 3 caracteres como valor de argumento, remove a seleção da constelação correspondente. (Veja o arquivo constellation_names.ebg.fab para
external viewer	action	pause	Executa um player externo ao Stellarium.
		play	
		resume	
		stop	
	filename	NOME_DO_ARQUIVO	
flag	atmosphere	on	Ressalta efeitos atmosféricos.
		1	
		off	
		0	
		toggle	
	azimuthal_grid	on, 1, off, 0, toggle	desenha grade azumutal.
	bright_nebulae	on, 1, off, 0, toggle	
	cardinal_points	on, 1, off, 0, toggle	Desenha pontos cardeais
	constellation_art	on, 1, off, 0, toggle	Desenha concepção artística.
constellation_boundaries	on, 1, off, 0, toggle	Desenha fronteira das constelações.	
constellation_drawing	on, 1, off, 0, toggle	Desenho das constelações.	
constellation_names	on, 1, off, 0, toggle	Legenda das constelações.	

	constellation_pick	on, 1, off, 0, toggle	
	ecliptic_line	on, 1, off, 0, toggle	Linha eclíptica.
	equator_line	on, 1, off, 0, toggle	Linha do equador celeste.
	equatorial_grid	on, 1, off, 0, toggle	Grade equatorial.
	fog	on, 1, off, 0, toggle	Neblina ao longo do horizonte.
	moon_scaled	on, 1, off, 0, toggle	Lua em escala.
	landscape	on, 1, off, 0, toggle	Desenha landscape.
	light_travel_time	on, 1, off, 0, toggle	Ajusta ao real tempo de viagem da luz ao desenhar planetas e luas.
	manual_zoom	on, 1, off, 0, toggle	Modo de zoom manual.
	meridian_line	on, 1, off, 0, toggle	Desenha a linha do meridiano.
	milky_way	on, 1, off, 0, toggle	Desenha a Via Láctea.
	nebulae	on, 1, off, 0, toggle	Desenha nebulosas.
	nebula_names	on, 1, off, 0, toggle	Legenda das nebulosas.
	object_trails	on, 1, off, 0, toggle	Desenha trilha de movimento para luas e planetas.
	planets	on, 1, off, 0, toggle	Desenha planetas e luas.
	planet_names	on, 1, off, 0, toggle	Desenha nomes dos planetas.
	planet_orbits	on, 1, off, 0, toggle	Desenha órbitas dos planetas.
flag	point_star	on, 1, off, 0, toggle	Desenha estrelas e planetas como pixels singulares a menos da magnitude.
	script_gui_debug	on, 1, off, 0, toggle	Se 'on', acusará erros de script na tela.
	show_tui_datetime	on, 1, off, 0, toggle	Exibe data e hora.
	show_tui_short_obj_info	on, 1, off, 0, toggle	Exibe informação sobre objeto selecionado.
	star_names	on, 1, off, 0, toggle	Legenda de estrelas.
	star_twinkle	on, 1, off, 0, toggle	Desenha cintilação das estrelas.

	stars	on, 1, off, 0, toggle	Desenha estrelas e planetas como pixels singulares a menos da magnitude.
	track_object	on, 1, off, 0, toggle	Centraliza o objeto selecionado.
image	action	load	"drop" remove a imagem.
		drop	
	altitude	ALTITUDE_GRAUS	Posiciona o centro da imagem em coordenadas horizontais. 0 está no horizonte, 90, no zênite.
	azimuth	AZIMUTE_GRAUS	Posipna o centro da imagem. 0 está no Norte, 90, no Leste.
image	coordinate_system	viewport	Sistema de coordenadas para posicionamento da imagem. Padrão é 'viewport'.
		horizontal	
		equatorial	
		j2000	
	duration	SEGUNDOS	Intervalo necessário para completar o comando.
	filename	ARQUIVO_DE_IMAGEM	Do diretório do script.
	name	NOME_DA_IMAGEM	Usando para futuras referências à imagem na execução.
	alpha	ALPHA	0 é transparente (padão), 1 é opaca (pode ser racional).
	scale	ESCALA	Em 'viewport', 1 é o tamanho original (pode ser racional).
	rotation	GRAUS	Rotação absoluta, positiva no sentido horário.

	xpos	X_POS	Onde é desenhado o centro da imagem. - Viewport: 0 é centro, 1 é extremo direito. - Horizontal: altitude sobre o horizonte, em graus. - Equatorial: declinação, em graus. - J200: declinação, em graus.
	ypos	Y_POS	Onde é desenhado o centro da imagem. - Viewport: 0 é centro, 1 é extremo superior. - Horizontal: azimute, em graus. - Equatorial: ascensão, em graus. - J200: ascensão, em graus.
landscape			Carrega um landscape. Pode incluir argumentos 'action load'.
meteors	zhr	TAXA	
moveto	lat	default	Sul é negativo. Valor 'default' remete ao valor de configuração.
		LATTITUDE	
moveto	lon	default	Oeste é negativo. Valor 'default' remete ao valor de configuração.
		LATTITUDE	
	alt	default	Em metros. Valor 'default' remete ao valor de configuração.
		LATTITUDE	
duration	SEGUNDOS	Intervalo para alteração.	
script	action	play	Note que 'pause' mantém aberta a reprodução.
		end	
		pause	
		resume	
	filename	SCRIPT_ARQUIVO	Reproduz um outro script a partir do primeiro, que é encerrado.
			Sem argumentos, remove a seleção corrente. Veja 'deslect'.

select	constellation	ABREVIÇÃO	3 caracteres na abreviação predefinida do nome da constelação.
	hp	HP_NÚMERO	Seleciona estrela.
	nebula	NOME_DA_NEBULOSA	Nome é definido em data/nebulosa_textures.fav.
	planet	NOME_DO_PLANETA	Nome é definido em data/ssystem.ini.
	pointer	on	Desenha apontador luminoso em volta da seleção. Padrão é on.
1			
off			
0			
set	atmosphere_fade_duration	SEGUNDOS	
	auto_move_duration	SEGUNDOS	Usado para auto zoom.
	constellation_art_fade_duration	SEGUNDOS	
	constellation_art_intensity		0-1
	landscape_name		De landscapes.ini.
	light_pollution_luminance		Medida em Cd/m ² .
	max_mag_nebula_name		Legendas somente nas nebulosas mais brilhantes.
set	max_mag_star_name		Legendas somente nas estrelas mais brilhantes.
	moon_scale		1 é o tamanho real.
	home_planet		Muda o local do observador.
	sky_culture		Nomes de culturas em data/sky_cultures.
	sky_locale		Código local: br, fr, zh_HK, etc.
	star_limiting_mag		Padrão é 6.5. Elimina reprodução de estrelas de magnitude mais alta.
	star_mag_scale		
	star_scale		
	star_twinkle_amount		0 é sem cintilação.

	time_zone		Veja data/zone.tab para nomes válidos de fusos horários. Normalmente, não funciona para Windows.
timerate	rate	SEGUNDOS_POR_SEGUNDOS	Determina taxa de tempo da simulação.
wait	duration	SEGUNDOS	Determina taxa de tempo da simulação.
zoom	auto	in	"initial" retorna ao fov inicial configurado.
		initial	
		out	
	fov	CAMPO_DE_VISÃO	Em graus.
	delta_fov	DELTA_GRAUS	
	duration	SECONDS	Não usado com delta_fov.